

Årsplan for håndværk og design i 3. klasse 2024-25

Uge	Emne	Underemne og primære materialer	Mål
34	Intro og opstart: Designfaser + portfolio	Designprocesser	
35-38	Entreprenørskab – idegenerering og iværksætter	Designprocesser	<p>Eleven kan afprøve idéer i forskellige materialer og teknikker i konkrete sammenhænge og har viden om idéafprøvning i designprocesser.</p> <p>Eleven kan alene eller i fællesskab fremstille produkter efter oplæg og har viden om arbejdstilrettelæggelse alene eller i fællesskab.</p> <p>Eleven kan præsentere og evaluere designprocesser og produkter og har viden om evaluering og vurdering af produkter.</p>
39-40	Linoleumstryk	Mosgummi	<p>Eleven kan beherske grundlæggende teknikker til bearbejdning af bløde og hårde materialer og har viden om grundlæggende teknikker til forarbejdning af bløde og hårde materialer.</p> <p>Eleven kan anvende forskellige grafiske metoder og har viden om grafiske metoder.</p>
41	Birkedal		
42	Efterårsferie		
43-47	Lommedyr	Filt	Eleven har viden om farver, formsprog og æstetiske udtryk.

			Eleven kan alene eller i fællesskab fremstille produkter efter oplæg.
48-50	Ler		Eleven har viden om enkle håndværksmæssige arbejdsprocesser. Eleven kan fortælle om idéer til et produkt.
51	Emneuge		
52-1	Juleferie		
2-5	Broderi	Broderigarn	Eleven har viden om farver, formsprog og æstetiske udtryk. Eleven kan alene eller i fællesskab præsentere produkter.
6	Emneuge		
7	Vinterferie		
8-10	Vævbilleder		Eleven kan undersøge og arbejde med primære materialer. Eleven har viden om enkle håndværksmæssige arbejdsprocesser.
11-13	Perlebilleder	Perler	Eleven kan beherske grundlæggende teknikker til bearbejdning af bløde og hårde materialer og har viden om dette. Eleven kan fremstille egne enkle produkter efter oplæg og har viden om arbejdstilrettelæggelse.
14-15	H. C. Andersen – papirklip	Papir	Eleven kan beherske grundlæggende teknikker til bearbejdning af bløde og hårde materialer. Eleven kan undersøge og arbejde med primære materialer.

16	Påskeferie		
17-18	Hækle armbånd	Luftmasker	<p>Eleven kan læse instruktioner og arbejde håndværksmæssigt derefter.</p> <p>Eleven kan beherske grundlæggende teknikker til bearbejdning af bløde og hårde materialer.</p>
19-21	Ugleuro	Træ og læder	<p>Eleven har viden om grundlæggende håndværktøjers og redskabers anvendelsesmuligheder.</p> <p>Eleven kan kombinere materialer til et produktudtryk under instruktion.</p>
22-23	Sømbilleder	Træ og søm	<p>Eleven kan navngive og anvende grundlæggende håndværktøjer og redskaber.</p> <p>Eleven kan sammensætte primære materialer til et produkt.</p>
24-26	Opsamling + afslutning med præsentation af portfolio		Eleven kan præsentere og evaluere designprocesser og produkter.

Ret til ændringer forbeholdes.